



AutoCAD 3D tanfolyam

A képzés célcsoportja

Mérnökök, tervezők, technikusok, műszaki tanárok részére.

Jelentkezési feltétel

A tanfolyamokra való jelentkezésnél feltétel a Windows™ alapismereteinek gyakorlati alkalmazása. Mivel előzetesen szintfelmérés nem történik, ezért kérjük a jelentkezőket, saját tudásuknak megfelelő szintű oktatást válasszanak, hogy a csoportok hallgatói egymást ne akadályozzák a továbbképzésben.

A tetszőleges módon eljuttatott jelentkezéseket a beérkezés sorrendjében tudjuk elfogadni. A tanfolyamon való részvétel csak - az előzetesen megküldött számla alapján - a teljes részvételi díj kiegyenlítése után lehetséges.

Képzési idő:

A tanfolyamok reggel 9-től délután 15 óráig tartanak, délelőtt, délután rövid kávé, délben ebédszünettel.

Képzés módszere

Csoportos képzés keretében minden hallgató részére egyedi számítógép-használatot biztosítunk. Számítógép előtt történik az elméleti és gyakorlati anyag feldolgozása. Az oktatást minden hallgató részére átadott oktatási segédanyag is segíti.

Oktatási Tematika

1. 3D modellek létrehozása

- 1.1. A 3D modellezés áttekintése
- 1.2. 3D szilárdtestek és felületek létrehozása
 - 1.2.1. Ütközésvizsgálat szilárdtest modellen belül
 - 1.2.2. Hálók létrehozása
 - 1.2.3. Drótvázmodellek létrehozása
 - 1.2.4. 3D vastagság hozzáadása objektumokhoz

2. 3D szilárdtestek és felületek módosítása

- 2.1. 3D szilárdtestek és felületek kezelése
- 2.2. 3D alobjektumok kijelölése és módosítása
- 2.3. Körülhatárolt területek nyomása vagy húzása
- 2.4. Fogóeszközök használata objektumok módosítására
- 2.5. Élek és lapok hozzáadása szilárdtestekhez
- 2.6. Szilárdtestek elválasztása
- 2.7. Héjkészítés térbeli szilárdtestekből
- 2.8. Térbeli szilárdtestek tisztítása és ellenőrzése

3. Metszetek és 2D rajzok létrehozása 3D modellekből

- 3.1. Metszetkészítés 3D szilárdtestből
- 3.2. Munkavégzés metszet objektumokkal
- 3.3. Élőmetszetképzés
- 3.4. 2D és 3D metszetek létrehozása
- 3.5. Lapított nézet létrehozása



Valóságghú képek és grafikák készítése

1. Megvilágítás hozzáadása a modellhez

- 1.1. A megvilágítás áttekintése
- 1.2. ·Általános és fotometriai megvilágítási munkafolyamat
- 1.3. ·Jelenet megvilágítása
- 1.4. ·Fények beállítása és módosítása
- 1.5. ·Fények műszerfal
- 1.6. ·A nap és az égbolt szimulálása
- 1.7. ·Világítótest objektumok beágyazása
- 1.8. ·Fények konvertálása

2. Anyagok és textúrák

- 2.1. Anyagok – áttekintés
- 2.2. Az Anyagok műszerfal és az eszközpalleták
- 2.3. Anyagok létrehozása
- 2.4. Anyagok alkalmazása objektumokra és lapokra
- 2.5. Anyagok módosítása
- 2.6. Speciális megvilágítási felülírás
- 2.7. Térképek használata a valószerűség növeléséhez
- 2.8. Anyagok konvertálás

3. 3D objektumok renderelése valóságghú ábrázoláshoz

- 3.1. A renderelés áttekintése
- 3.2. Modell előkészítése renderelésre
- 3.3. A renderelő beállítása
- 3.4. A renderelés alapjai
- 3.5. Speciális renderelés
- 3.6. Renderelt képelőzmények
- 3.7. Renderelt képek mentése és ismételt megjelenítése

Maximális csoportlétszám

Számítástechnikai oktatótermünk 10 fő részvételét teszi lehetővé, így minden hallgató részére egyedi számítógép-használatot biztosítunk.

A képesítés kiadásának feltétele:

- A tanfolyam végén a vizsga nem kötelező, amennyiben a résztvevő sikeres "minősítő" vizsgát tesz, a TERC Kft. CAD Stúdiója, mint az Autodesk Ltd. hivatalos Authorised Training Center (oktatóközpontja) az Autodesk által hitelesített bizonyítványt állít ki.
- Amennyiben a hallgató nem kíván vizsgát tenni, akkor a TERC Kft. csak a tanfolyam látogatásáról állít ki oklevelet.